《小游戏作品备案申请表》快手内部文档请勿外传![altText](data:None;base64...)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 一、申请单位基本情况 |  |  |  |
| 名 称 | 北京xxxx有限公司 |  |  |
| 联系地址 | 北京市海淀区xxxx（详细地址） | 邮 编 | xxxxxx |
| 法定代表人 | xxx | 企业法人营业执照所注公司类型 | 必填 |
| 运行小游戏的平台和地址 | 快手（iOS/Android） |  |  |
| 内容审核人员数量 | x | 内容终审人员姓名及职务 | xxx |
| 联系人 | xxx | 电 话 | xxxxxxxxx |
| 传 真 | 无 | 电子邮箱 | xxxxx |
| 二、小游戏作品基本情况 |  |  |  |
| 游戏名称 | xxxx | 游戏类型 | □电脑小游戏R移动小游戏□其他（具体说明） |
| 著作权证明（证明附后） | □著作权登记证书 □公证书 □自我声明 □其他 |  |  |
| 著作权人证明（证明附后） | £著作权人身份证明 □企业法人营业执照 □其他 |  |  |
| 游戏内容类别 | £消除类 £跑酷类 □飞行类 £棋牌类 £解谜类 □体育类 □音乐舞蹈类 □其他 xxxx （具体说明） |  |  |
| 上网运营时间 |  2022年 x 月 xx 日 |  |  |
| 盈利模式 | □广告盈利 □纯免费 □其他 |  |  |
| 游戏来源 | □国产 £ 引进 |  |  |
|  其他运营平台 | 必填 |  |  |

|  |
| --- |
| **小游戏申请单位审读报告****一、游戏作品内容准确介绍〔包括但不限于：游戏背景、扮演角色、游戏角色、场景、主要情节、玩法、功能（系统）、主要特点、游戏使用方法等〕，须逐项详细说明并配必要图片****1：游戏背景** *描述此款游戏的设计背景及主要环节，互动及升级玩法等，说明游戏趣味性等，并配图。* **2：游戏角色***分别介绍游戏中出现的所有角色，并展示角色图片。***3：游戏场景（界面/地图）****3.1：主界面***游戏主界面分布图（包括顶部、底部、左侧、右侧、场景中等）说明及图片。*设置按钮：*分别说明音乐、音效、震动等开关设置情况，并配图说明。**记录及关卡设置情况，并配图说明。***3.2：地图***介绍地图设置情况，并配图说明。***4：道具****4.1：装扮道具***介绍游戏中所有装扮道具，并配图。***4.2：货币的产出与消耗***介绍游戏中所有货币的形式，逐一介绍每种货币的产出方式和消耗方式，并配图。***5：主要情节***简要介绍游戏故事情节，并配图。***6：游戏玩法***分步骤介绍游戏各项玩法，并配图。***7：游戏系统功能***1.分类介绍游戏各个系统功能，并配图。**2.简要介绍系统功能的主要特点。***（二）、游戏申请的审读意见（包括审读起止时间、审读发现的问题和修改过程、最终审读意见等，问题描述和修改过程须配对比图片）***某年某月某日 对游戏进行第X次审读，审读意见如下：**该游戏为XX类游戏，经审核，该游戏内容符合国家的法律、法规及出版管理的有关规定，符合国家新闻出版署关于进一步严格管理切实防止未成年人沉迷网络游戏的通知（国新出发[XXXX]XX号）规定，符合我国社会主义道德规范的要求，不含诱发未成年人模仿违反社会的公德行为和违法犯罪行为的内容，不含恐怖、残酷等妨碍未成年人身心健康的内容。**本单位承诺上述内容真实、全面、有效，并保证此作品上网出版运营后不添加违反《出版管理条例》、《互联网信息服务管理办法》、《网络出版服务管理规定》、《移动游戏内容规范》等规定的内容。**我平台联合运营小游戏《XX》已按照国家新闻出版署要求，接入用户实名及防沉迷系统。我平台严格遵守国家新闻出版署关于用户身份验证及未成年人防沉迷设置的各项规定，切实保护未成年人合法权益。**责编签字： 总编签字： 申请单位（盖章）* *时间：某年某月某日*  |
| 软件著作权登记证书（图）运营授权协议（图）其他证明文件（图） |

快手内部文档请勿外传